

CREA TU PROPIO JUEGO EN



UNREAL  
ENGINE

*Curso Básico De Diseño Y  
Desarrollo De Videojuegos*

ACADEMIA

**INL**

LEARN, CODE, CREATE

## 1. Descripción.

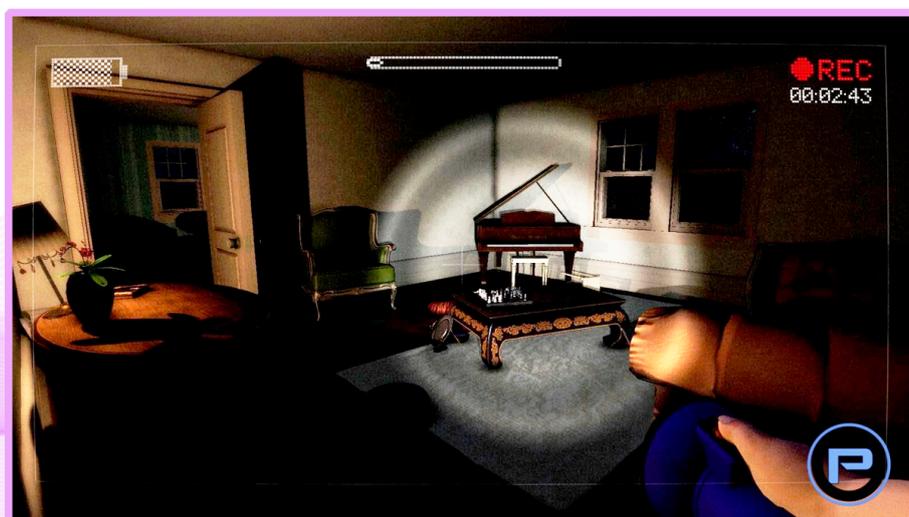
Durante el curso el alumno diseñará y desarrollará un videojuego de terror similar al famoso "Slenderman", en la que el jugador debe evitar y huir de una criatura que lo acosa mientras recoge una serie de objetos repartidos por el escenario.

Este curso básico se puede ampliar posteriormente con uno de nuestros cursos avanzados, que están indicados para aquellos alumnos que deseen un aprendizaje más completo, finalizando su formación con un proyecto más ambicioso y profesional.



## 2. Pedagogía.

El alumno aprenderá a desarrollar técnicas sobre procesos lógicos con resultados instantáneos, a tener una visión crítica sobre la estética general de su trabajo y una evolución progresiva sobre el uso de las herramientas utilizadas en el curso y sus generalidades.



### **3. Temario.**

#### ***Tema 1: Unreal Engine.***

- Creación y configuración del proyecto.
- Interfaz y configuración del engine.
- Blueprint del personaje.

#### ***Tema 2: Level Design.***

- Creación del terreno y topología.
- Importación de assets.
- Materiales.
- Iluminación.
- Postprocesado.

#### ***Tema 3: Interacción.***

- Puertas.
- Llaves.
- Pickups.

#### ***Tema 4: Enemigo.***

- Patrulla y detección.
- Muerte.
- Jumpscars.

#### ***Tema 5: Sonido.***

- Música ambiental.
  - Efectos de sonido.
  - Sonidos del enemigo.
- 